

REGLAMENT ESPORTIU CERDANYOLA SLOT 2026

Cerdanyola Slot organitzarà durant l'any 2026, el 22è Campionat de Ral·lislot 1/32 de Cerdanyola, en el que s'aplicarà el següent:

Reglament Esportiu

DESENVOLUPAMENT DEL CAMPIONAT

El 22è Campionat de Ral·lislot 1/32 de Cerdanyola constarà de SET ral·lis, dels quals es tindran en compte els CINC millors resultats per establir les diferents classificacions, a excepció de la classificació **scratx** i **escuderies** que s'aplicaran tots els resultats.

A cada ral·li s'establiran els punts dels participants en funció de la classificació final del ral·li. En acabar el campionat se sumaran els resultats de cada participant als diferents ral·lis per determinar-ne la classificació final del campionat.

DESENVOLUPAMENT DELS RAL·LIS

Els ral·lis constaran de tres etapes comunes per a tots els pilots.

Les etapes es podran fer en quatre horaris diferents (sortida del primer cotxe):

- Dijous 19.00 (Màxim 30 inscrits)
- Divendres 19.30 (Màxim 40 inscrits)
- Dissabte 9.30 (Màxim 50 inscrits)
- Diumenge 9.30 (Màxim 50 inscrits)

Ens reservem el dret a modificar/anul·lar algun dels horaris, sempre amb avís previ.

INSCRIPCIONS

Per poder participar en qualsevol dels ral·lis s'haurà de realitzar la pre-inscripció en el formulari de la nostra pàgina web: **www.cerdanyolaslot.com**; mitjançant enllaç publicat al grup de whatsapp de **Cerdanyola Slot** info o bé per correu electrònic a **info@cerdanyolaslot.com**. Els drets d'inscripció s'estableixen en **8€** per als socis i **12€** per a la resta de pilots. Els infants estaran exempts del pagament de la inscripció, sempre que vagin acompanyats d'un pilot sènior.

El període de pre-inscripció finalitzarà el dimecres anterior a cada ral·li, a les 22.00h.

Es podrà córrer en més d'una categoria, però només puntuarà per al Campionat la designada pel pilot com a preferent. La resta de les categories es disputaran fora de competició.

En el moment de la preinscripció és obligatori indicar les següents dades:

- Nom
- Categoria / Copa
- Cotxe
- Tanda

COTXES ADMESOS

Els descrits al reglament tècnic **RER** de l'any en curs i els descrits en els reglaments tècnics de les diverses copes addicionals.

DORSALS

Cada pilot rebrà un distintiu adhesiu amb el número del seu dorsal que haurà de col·locar en un lloc visible del cotxe i s'haurà de conservar durant tot el ral·li. El cotxe no podrà portar més d'un dorsal.

CARNET DE RUTA

En el moment de l'inici del ral·li cada pilot rebrà una targeta magnètica que serà el seu carnet de ruta, on s'anotaran automàticament els temps realitzats a cada tram i les penalitzacions de temps en cas d'aplicar-se. Paral·lelament, a cada tram hi haurà un full on el pilot anotarà el seu temps manualment. És obligació del pilot comprovar la correcta anotació dels temps en aquest full.

PARC TANCAT

Abans de l'inici de cada etapa i després del final d'aquesta, el cotxe de cada participant haurà de romandre al parc tancat, on no podrà ser manipulat per cap participant.

El cotxe haurà d'entrar en condicions de cursa (inclosos els pneumàtics).

Durant els 2 minuts previs a la sortida el pilot podrà efectuar les reparacions que consideri oportunes.

ORDRE DE SORTIDA

La primera etapa es confeccionarà per categories, i dins de cada categoria segons la classificació del campionat scratx dins d'aquesta categoria. El primer ral·li de la temporada es realitzarà per categories i segons la classificació del campionat anterior scratx i, si no n'hi ha, per ordre de dorsal. En les etapes successives es realitzarà segons la classificació scratx en aquell moment a la prova. L'ordre de sortida no es pot modificar sota cap concepte sent penalitzat el pilot en cas contrari.

COTXE ZERO

Abans del començament del ral·li, els trams seran reconeguts pel cotxe zero, per verificar-ne el perfecte estat. Si el cotxe zero no detecta cap error en els trams, no s'acceptarà cap reclamació sobre l'estat de la pista.

CONTROL HORARI

Hi haurà un temps determinat per l'organització per recórrer tots els trams d'una etapa, generalment de 20 minuts. Un cop acabada aquesta, el participant haurà de portar el cotxe al parc tancat.

SORTIDES DE PISTA

La col·locació dels cotxes sortits de pista haurà de fer-se al mateix lloc de l'incident. En cas contrari, es sancionarà el participant amb 10 segons per pista avançada. Durant la disputa d'un tram cronometrat el cotxe haurà de conservar en tot moment la carrosseria enganxada al xassís i recórrer-lo pels seus propis mitjans. El no compliment d'aquestes normes serà penalitzat amb el temps màxim del tram.

CONTROL STOP

És totalment obligatori aturar-se un cop acabat el tram. El no compliment d'aquesta norma serà penalitzat amb 10 segons.

TEMPS MÀXIM

Cada tram tindrà un temps màxim per ser realitzat el qual s'indicarà en un lloc visible. Si un pilot supera aquest temps s'anotarà el temps màxim al seu carnet de ruta sense haver de finalitzar el tram. En general, el temps màxim per als trams d'asfalt serà de 120 segons.

CONNEXIONS I COMANDAMENTS

Cada pista estarà equipada amb un connector de 3 "bananes" (vermell, negre i gris), perquè cada pilot pugui utilitzar el comandament propi. Qualsevol error en el comandament del pilot serà considerat com una avaria del cotxe. Els errors en les connexions de l'organització seran considerats avaries de la pista.

ALIMENTACIÓ DE LES PISTES

Cada tram tindrà una font d'alimentació de la marca **DS** amb voltatges que aniran dels 8,5 als 20 volts. Cada participant podrà seleccionar el voltatge a voluntat.

Es permeten caixes reguladores de voltatge, aquestes sempre seran per limitar el voltatge de les fonts, mai per afegir-ne.

VERIFICACIONS

L'organització podrà verificar els cotxes participants en qualsevol moment del ral·li per comprovar que es compleixin les especificacions descrites al reglament tècnic. Si es detectaren defectes s'aplicaran les penalitzacions corresponents. Al final de cada ral·li es podran verificar els tres primers classificats de cada categoria o els que l'organització consideri oportuns.

PENALITZACIONS

Les penalitzacions seran en forma de temps afegit al carnet de ruta i se sumaran, si cal, al final de cadascuna de les tres etapes si no es resolgués la incidència, exceptuant els casos que impliquin la exclusió directa.

Les penalitzacions poden ser administratives o tècniques, i són nomenades en el següent apartat a excepció de les ja citades al reglament tècnic:

PENALITZACIONS ESPORTIVES

- Conducta incívica o antiesportiva: Exclusió
- Pèrdua del carnet de ruta: Exclusió
- Falsificació del carnet de ruta: Exclusió
- Modificar les condicions de pista sense permís: Exclusió
- Tocar el cotxe al parc tancat sense permís: Exclusió
- Canvi de Carrosseria: Exclusió
- Canvi de Xassís: Exclusió
- Canvi de Motor: Exclusió
- Acumulació de més de 5 minuts de penalització: Exclusió
- Retard entrada al parc tancat inferior a 10 minuts: 1 segon per cada minut de retard.
- Retard entrada al parc tancat superior a 10 minuts: 2 segons per cada minut de retard
- Pèrdua del dorsal: 30"
- Col·locació del cotxe en diferent punt al de sortida: 10 segons per pista.
- Retard a l'hora d'entrada al parc tancat: 5 segons per cotxe.

RECLAMACIONS

Les reclamacions fetes a cotxes o pilots aniran acompanyades de **50 €** que seran retornats en cas de que la reclamació sigui acceptada i prosperi. El període per presentar reclamacions finalitzarà 10 minuts després d'haver finalitzat cada etapa.

CLASSIFICACIONS

Dins del **22è Campionat de ral·li de Cerdanyola Slot** s'estableixen les següents classificacions:

- General Scratx
- Grup WRC
- Grup RGT
- Grup R2
- Grup R3
- Grup R4
- Grup R5

PER COPES:

- **Copa Infantil**

Participants amb menys de 13 anys complerts en aquest exercici (en cas de dubte s'haurà de demostrar l'edat) i amb cotxes dels grups R3, R4, R5 o Copa Scaleauto.

- **Copa SCALEAUTO**

Amb els Peugeot 208 T16, els Skoda Fabia o els Mitsubishi Lancer de Scaleauto. (Reglament adjunt)

- **Copa 992**

Amb el Porsche 992 de Scaleauto

- **Trofeu ESCUDERIES**

Per aquesta classificació es tindran en compte els punts dels dos millors pilots d'una escuderia en cada una de les sis categories. L'escuderia ha de participar en dues de les sis categories per poder puntuar.

PUNTUACIONS

Per a qualsevol classificació dins del ral·li s'atorgaran als 20 primers classificats per grup: **30, 25, 21, 18, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 i 1 punt.**

Per poder puntuar en alguna categoria cal haver acabat les tres etapes.

Per a la classificació **scratx** se sumaran els punts que toquen per a la general del ral·li, més els punts obtinguts en la posició a la categoria, o, els punts obtinguts a la categoria en cas de no tenir punts per **scratx**.

EMPATS

En cas d'empat al final d'un ral·li: es tindrà en compte el temps del primer tram de la primera etapa, si persisteix l'empat el del segon tram de la primera etapa, i així successivament.

En cas d'empat al final del campionat: es tindrà en compte el nombre de primeres places, de segones, etc... dels pilots. Si persisteix l'empat guanyarà el que tingui més punts bruts i si seguís l'empat decidirà el resultat del primer ral·li.

PREMIS

S'atorgaran al final del campionat i per tenir-hi dret s'han d'haver disputat un mínim de 5 curses finalitzades i seran:

- Cotxe slot al primer classificat de les categories: WRC, RGT, R2, R3, R4 i R5.

- Cotxe slot al primer classificat Infantil, Copa Scaleauto i Copa 992.
- Placa commemorativa als 3 primers classificats de les categories: WRC, RGT, R2, R3, R4 i R5.
- Placa commemorativa als 3 primers classificats de les Copes Infantil, Scaleauto i 992.
- Diploma els 10 primers classificats del Campionat Scratx.
- Diploma als 3 primers classificats d'Escuderies.
- Sorteig de 2 cotxes slot addicionals entre la resta de pilots que hagin disputat un mínim de 5 curses.

DRETS DE L'ORGANITZACIÓ

L'organització es reserva:

- El dret a modificar o ampliar aquest reglament mitjançant la publicació dels annexos necessaris, que seran anunciats prèviament a la seva entrada en vigor.
- El dret d'admissió de qualsevol inscrit o l'entrada d'espectadors al recinte sense cap explicació prèvia.
- El dret sobre la publicitat de la carrera així com del material escrit i àudio visual que s'obtingui amb plena potestat sobre les còpies.
- El dret a decidir, en cas de dubte respecte a la interpretació del reglament tècnic o esportiu.

ACCEPTACIÓ D'INSCRITS

El fet d'inscriure's al **22è Campionat de Ral·lislot 1/32 de Cerdanyola** suposa el coneixement i l'acceptació dels reglaments tècnics i esportius del present campionat.

L'organització es reserva el dret de rebutjar qualsevol inscripció sense necessitat de donar cap explicació, ni retornar l'import de la inscripció.

L'organització no es fa responsable dels danys ocasionats a persones o coses per part de tercers dins o fora del recinte social.

Cerdanyola Slot, a 29 de desembre de 2025

REGLAMENTO DEPORTIVO CERDANYOLA SLOT 2026

Cerdanyola Slot organizará durante el año 2026, el **22è Campionat de Ral·lislot 1/32 de Cerdanyola**, en el que se aplicará lo siguiente:

Reglamento Deportivo

DESARROLLO DEL CAMPEONATO

El **22è Campionat de Ral·lislot 1/32 de Cerdanyola** constará de **SIETE** rallyes, de los cuales se tendrán en cuenta los **CINCO** mejores resultados para establecer las diferentes clasificaciones, a excepción de la clasificación **scratch** y **escuderías** que se aplicarán todos los resultados.

En cada rally se establecerán los puntos de los participantes en función de la clasificación final del rally. Al terminar el campeonato se sumarán los resultados de cada participante a los diferentes rallyes para determinar su clasificación final del campeonato.

DESARROLLO DE LOS RALLYES

Los rallyes constarán de tres etapas comunes para todos los pilotos.

Las etapas se podrán realizar en cuatro horarios diferentes (salida del primer coche):

- Jueves 19.00 (Máximo 30 inscritos)
- Viernes 19.30 (Máximo 40 inscritos)
- Sábado 9.30 (Máximo 50 inscritos)
- Domingo 9.30 (Máximo 50 inscritos)

Nos reservamos el derecho a modificar/anular alguno de los horarios, siempre previo aviso.

INSCRIPCIONES

Para poder participar en cualquiera de los rallyes se deberá realizar la preinscripción en el formulario de nuestra página web: **www.cerdanyolaslot.com**; mediante enlace publicado en el **grupo de whatsapp de Cerdanyola Slot** info o bien por correo electrónico a **info@cerdanyolaslot.com**. Los derechos de inscripción se establecen en **8€** para los socios y **12€** para el resto de pilotos. Los infantiles estarán exentos del pago de la inscripción, siempre que vayan acompañados de un piloto senior.

El período de pre-inscripción finalizará el miércoles anterior a cada rally, a las 22.00h.

Se podrá correr en más de una categoría, pero sólo puntuará para el Campeonato la designada por el piloto como preferente. El resto de categorías se disputarán fuera de competición.

En el momento de la pre-inscripción es obligatorio indicar los siguientes datos:

- Nombre
- Categoría / Copa
- Coche
- Tanda

COCHES ADMITIDOS

Los descritos en el reglamento técnico **RER** del año en curso y los descritos en los reglamentos técnicos de las diversas copas adicionales.

DORSALES

Cada piloto recibirá una pegatina distintiva con el número de su dorsal que deberá colocar en un lugar visible del coche y deberá conservarse durante todo el rally. El coche no podrá llevar más de un dorsal.

CARNÉ DE RUTA

En el momento del inicio del rally cada piloto recibirá una tarjeta magnética que será su carné de ruta, donde se anotarán automáticamente los tiempos realizados en cada tramo y las penalizaciones de tiempo en caso de aplicarse.

Paralelamente, en cada tramo habrá una hoja en la que el piloto anotará su tiempo manualmente. Es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de los tiempos en esta hoja.

PARQUE CERRADO

Antes del inicio de cada etapa y después del final de la misma, el coche de cada participante deberá permanecer en el parque cerrado, donde no podrá ser manipulado por ningún participante.

El coche deberá entrar en condiciones de carrera (neumáticos incluidos).

Durante los 2 minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones que considere oportunas.

ORDEN DE SALIDA

La primera etapa se confeccionará por categorías, y dentro de cada categoría según la clasificación del campeonato **scratch** dentro de esa categoría. El primer rally de la temporada se realizará por categorías y según la clasificación del campeonato anterior **scratch** y, en su defecto, por orden de dorsal. En las etapas sucesivas se realizará según la clasificación **scratch** en ese momento en la prueba. El orden de salida no se puede modificar bajo ningún concepto, de lo contrario, el piloto será penalizado.

COCHE CERO

Antes del comienzo del rally, los tramos serán reconocidos por el coche cero, para verificar su perfecto estado. Si el coche cero no detecta ningún fallo en los tramos, no se aceptará ninguna reclamación sobre el estado de la pista.

CONTROL HORARIO

Habrà un tiempo determinado por la organización para recorrer todos los tramos de una etapa, generalmente de 20 minutos. Una vez terminada ésta, el participante deberá llevar el coche al parque cerrado.

SALIDAS DE PISTA

La colocación de los coches salidos de pista deberá realizarse en el mismo lugar del incidente. En caso contrario, se sancionará al participante con 10 segundos por pista avanzada. Durante la disputa de un tramo cronometrado el coche deberá conservar en todo momento la carrocería pegada al chasis y recorrerlo por sus propios medios.

El no cumplimiento de estas normas será penalizado con el tiempo máximo del tramo.

CONTROL STOP

Es totalmente obligatorio detenerse una vez terminado el tramo. El no cumplimiento de esta norma será penalizado con 10 segundos.

TIEMPO MÁXIMO

Cada tramo tendrá un tiempo máximo para ser realizado el cual se indicará en lugar visible. Si un piloto supera ese tiempo se anotará el tiempo máximo en su carné de ruta sin tener que finalizar el tramo. Por lo general, el tiempo máximo para los tramos de asfalto será de 120 segundos.

CONEXIONES Y MANDOS

Cada pista estará equipada con un conector de 3 bananas (rojo, negro y gris), para que cada piloto pueda utilizar su propio mando. Cualquier error en el mando del piloto será considerado como una avería del coche. Los errores en las conexiones de la organización serán considerados como averías de la pista.

ALIMENTACIÓN DE LAS PISTAS

Cada tramo tendrá una fuente de alimentación de la marca **DS** con voltajes que irán de los 8,5 a los 20 voltios. Cada participante podrá seleccionar el voltaje a su voluntad.

Se permiten cajas reguladoras de voltaje, éstas siempre serán para limitar el voltaje de las fuentes, nunca para añadirlo.

VERIFICACIONES

La organización podrá verificar los coches participantes en cualquier momento del rally para comprobar que se cumplan las especificaciones descritas en el reglamento técnico. Si se detectaran defectos se aplicarán las penalizaciones correspondientes. Al final de cada rally se podrán verificar los tres primeros clasificados de cada categoría o los que la organización considere oportunos.

PENALIZACIONES

Las penalizaciones serán en forma de tiempo añadido al carné de ruta y se sumarán, en su caso, al final de cada una de las tres etapas si no se resolviera la incidencia, exceptuando los casos que impliquen la exclusión directa. Las penalizaciones pueden ser administrativas o técnicas, y son nombradas en el siguiente apartado a excepción de las ya citadas en el reglamento técnico:

PENALIZACIONES DEPORTIVAS

- Conducta incívica o antideportiva: Exclusión
- Pérdida del carné de ruta: Exclusión
- Falsificación del carné de ruta: Exclusión
- Modificar las condiciones de pista sin permiso: Exclusión
- Tocar el coche en el parque cerrado sin permiso: Exclusión
- Cambio de Carrocería: Exclusión
- Cambio de Chasis: Exclusión
- Cambio de Motor: Exclusión
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización: Exclusión
- Retraso entrada en el parque cerrado inferior a 10 minutos: 1 segundo por cada minuto de retraso.
- Retraso entrada al parque cerrado superior a 10 minutos: 2 segundos por cada minuto de retraso
- Pérdida del dorsal: 30"
- Colocación del coche en distinto punto al de salida: 10 segundos por pista.

- Retraso a la hora de entrada al parque cerrado: 5 segundos por coche.

RECLAMACIONES

Las reclamaciones hechas a coches o pilotos irán acompañadas de **50 €** que serán devueltos en caso de que la reclamación sea aceptada y prospere. El período para presentar reclamaciones finalizará 10 minutos después de haber finalizado cada etapa.

CLASIFICACIONES

Dentro del **22è Campionat de Ral·lislot 1/32 de Cerdanyola** se establecen las siguientes clasificaciones:

- General Scratch
- Grupo WRC
- Grupo RGT
- Grupo R2
- Grupo R3
- Grupo R4
- Grupo R5

POR COPAS:

- **Copa Infantil**

Participantes con menos de 13 años cumplidos en este ejercicio (en caso de duda deberá demostrarse la edad) y con coches de los grupos R3, R4, R5 o Copa Scaleauto.

- **Copa SCALEAUTO**

Con los Peugeot 208 T16, los Skoda Fabia o los Mitsubishi Lancer de Scaleauto. (Reglamento adjunto)

- **Copa 992**

Con el Porsche 992 de Scaleauto.

- **Trofeo ESCUDERIAS**

Para esta clasificación se tendrán en cuenta los puntos de los dos mejores pilotos de una escudería en cada una de las seis categorías. La escudería debe participar en dos de las seis categorías para poder puntuar.

PUNTUACIONES

Para cualquier clasificación dentro del rally se otorgarán a los 20 primeros clasificados por grupo: **30, 25, 21, 18, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 y 1 punto.**

Para poder puntuar en alguna categoría es necesario haber terminado las tres etapas.

Para la clasificación **scratch** se sumarán los puntos que tocan para la general del rally, más los puntos obtenidos en la posición en la categoría, o los puntos obtenidos en la categoría en caso de no tener puntos por **scratch**.

EMPATES

En caso de empate al final de un rally: se tendrá en cuenta el tiempo del primer tramo de la primera etapa, si persiste el empate el del segundo tramo de la primera etapa, y así sucesivamente.

En caso de empate al final del campeonato: se tendrá en cuenta el número de primeras plazas, segundas, etc.... de los pilotos. Si persiste el empate ganará el que tenga más puntos sucios y si siguiera el empate decidirá el resultado del primer rally.

PREMIOS

Se otorgarán al final del campeonato y para tener derecho a ello se deben haber disputado un mínimo de 6 carreras finalizadas y serán:

- Coche slot al primer clasificado de las categorías: WRC, RGT, R2, R3, R4 y R5.
- Coche slot al primer clasificado Infantil, Copa Scaleauto y Copa 992.
- Placa conmemorativa a los 3 primeros clasificados de las categorías: WRC, RGT, R2, R3, R4 y R5.
- Placa conmemorativa a los 3 primeros clasificados de las Copas Infantil, Scaleauto y 992.
- Diploma a los 10 primeros clasificados del Campeonato Scratch.
- Diploma a los 3 primeros clasificados de Escuderías.
- Sorteo de 2 coches slot adicionales entre el resto de pilotos que hayan disputado un mínimo de 5 carreras.

DERECHOS DE LA ORGANIZACIÓN

La organización se reserva:

- El derecho a modificar o ampliar este reglamento mediante la publicación de los anexos necesarios, que serán anunciados previamente a su entrada en vigor.
- El derecho de admisión de cualquier inscrito o la entrada de espectadores en el recinto sin ninguna explicación previa.
- El derecho sobre la publicidad de la carrera así como del material escrito y audio visual que se obtenga con plena potestad sobre las copias.
- El derecho a decidir, en caso de duda con respecto a la interpretación del reglamento técnico o deportivo.

ACEPTACIÓN DE INSCRITOS

El hecho de inscribirse en el **22è Campionat de Ral·lislot 1/32 de Cerdanyola** supone el conocimiento y la aceptación de los reglamentos técnicos y deportivos del presente campeonato.

La organización se reserva el derecho de rechazar cualquier inscripción sin necesidad de dar ninguna explicación, ni devolver el importe de la inscripción.

La organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por terceros dentro o fuera del recinto social.

Cerdanyola Slot, a 29 de diciembre de 2025